



HOW TO PLAY

www.cubedthegame.com/rules





介绍

CUBED 是对经典多米诺骨牌游戏的现代演绎。CUBED 具有三色六边形块和体积形状,是一款经久不衰的游戏。

制定战略。着色。独占。

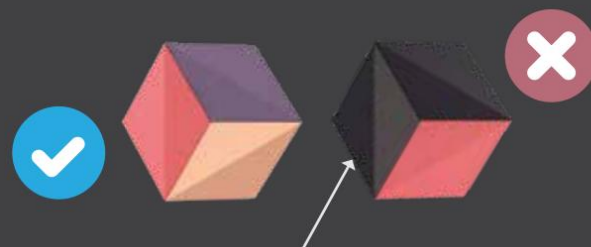
设置



1. 混合袋内的所有棋子,然后每个玩家根据玩家数量收集棋子。

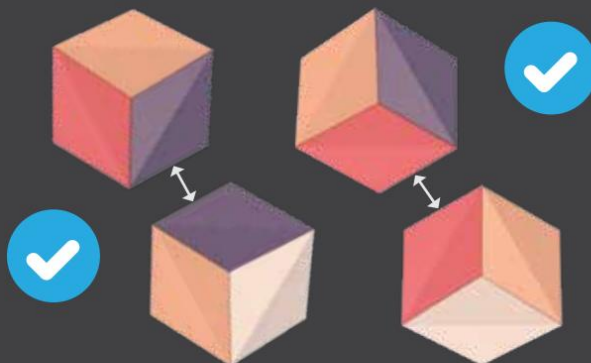
玩家数量	每个球员的作品
2名球员	25 件
3名球员	20 件
4名球员	18 件
5名球员	15 件
6名球员	13 件
7名球员	11 件
8名球员	10 片
9名球员	8 件
10名球员	8 件
11名球员	7 件

2. 按顺时针顺序进行,年龄最大的玩家先上。第一个玩家可以玩除阻挡棋子之外的任何游戏棋子。



阻挡件有 2 个午夜紫色面和一个彩色面。

3. 要演奏,下一位玩家必须演奏一首与高度和桌上至少一种颜色相匹配的曲子。



直到第三个棋子被打完后,才能打出阻挡棋子。

4. 下完第二颗棋子后,所有棋子必须至少接触到桌上的另外两颗棋子。



第三块棋子弹完后,下一位玩家可以弹 Blocking 棋子。

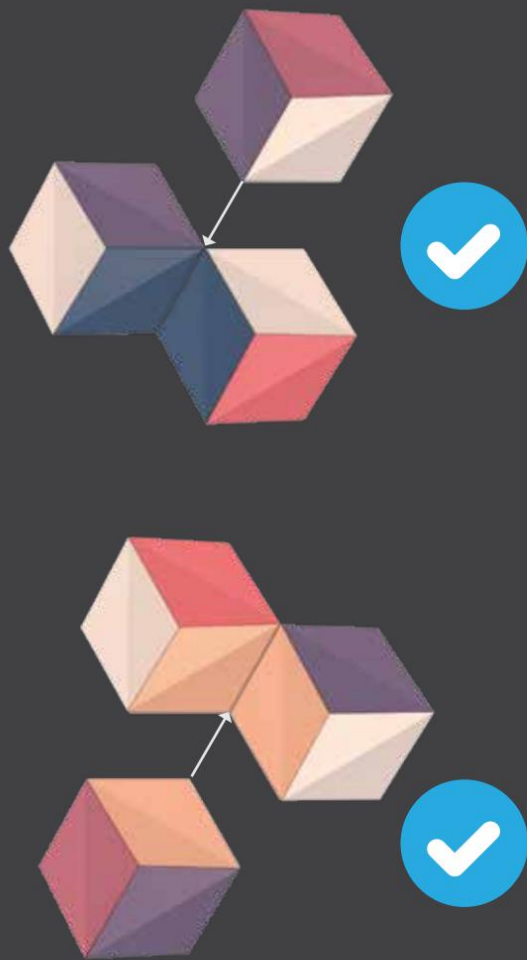
它必须至少接触 2 个棋子才能玩。

5. 如果玩家无法将自己的游戏棋子之一放到桌面上,或者选择不玩,他们必须从包中抽出一个新棋子(如果有棋子的话)。

如果玩家在抽牌后仍然不能下棋,或者选择不下棋,或者没有剩余的棋子可以抽牌,则他们的回合结束。

规则

1. 配色



2. 比赛高度



3. 街区

通过将阻挡件的颜色面与游戏桌相匹配,用阻挡件阻挡相邻区域。



任何棋子都不能玩被阻挡的区域,包括其他阻挡棋子。

4. 获胜

目标是在游戏结束时获得最少的分数。第一个摆脱所有棋子的玩家结束了本轮比赛,获得 0 (零)分。

其余玩家必须根据下一页的点数表,根据自己剩余的棋子累加自己的点数。每轮后添加分数。上一轮获胜的玩家开始下一轮。3 轮后得分最低的玩家赢得游戏。

只玩 1 轮即可快速玩。

积分榜



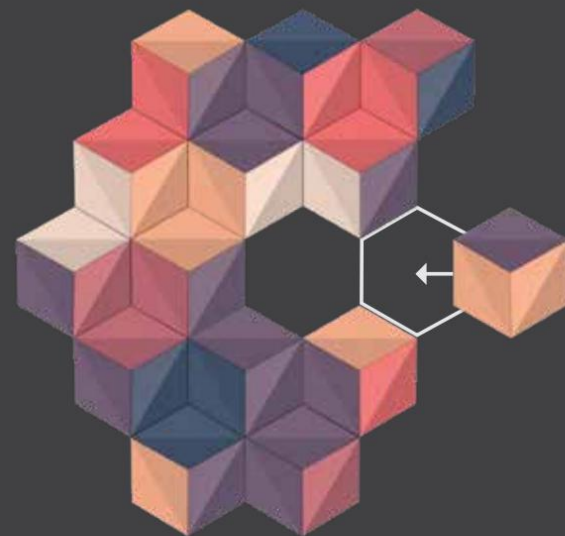
变体游戏

将以下玩法添加到规则中：

1. 弥合差距

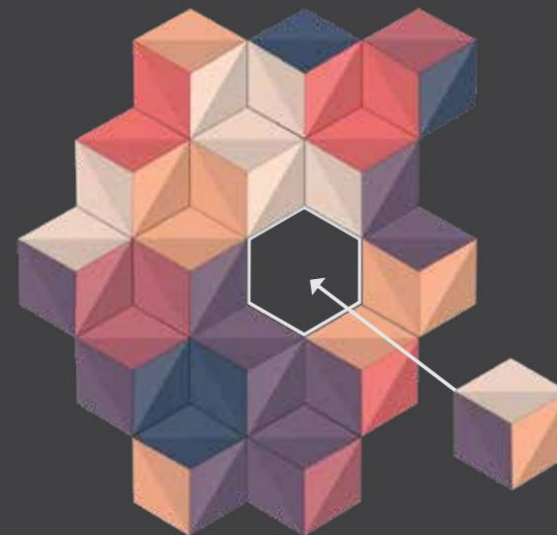
如果您放置的游戏棋子填补了两个棋子之间的空隙，您可以玩第二个棋子。

如果你不能玩第二块，你就不会再画一块，你的回合结束。



2. 填补空白

如果您放置的棋子填满了一个完全封闭的空间（填充空隙），您可以从手中拿走任何棋子并将其交给任何其他玩家。



3. 抽3,留1

在你的回合开始时，你可以同时抽取最多3个棋子（不是一次抽取一个），而不是将游戏棋子放到桌上。

选择1件保留，并将其他件丢弃回包中。

在这一回合中，您不能将任何游戏棋子玩到桌面上。抽牌和弃牌后，你的回合结束。

独奏模式

1. 将袋子内的所有游戏碎片混合,然后收集 25 个碎片。

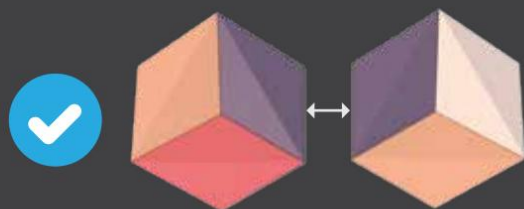
如果您的阻挡棋子堆中有超过 3 个阻挡棋子,请丢弃多余的阻挡棋子并从包中抽取新棋子。

2. 从袋子里抽出一个棋子放在桌子上。这是你的起点。

如果绘制了一个阻挡块,则将其丢弃并绘制另一个游戏块。

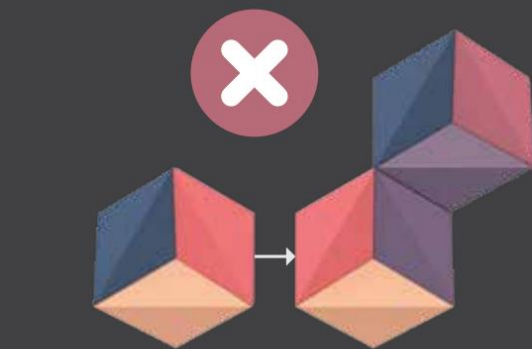
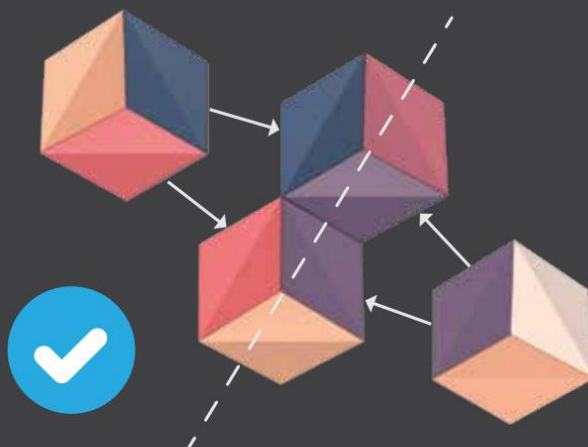
直到第三个棋子被打完后,才能打出阻挡棋子。

3. 第二件作品必须与桌上的高度和至少一种颜色相匹配。



9

4. 第二件完成后
玩完后,所有棋子必须至少碰到桌上的 2 个其他游戏棋子。



在演奏完第三首曲子后,可以演奏一首 Blocking 曲子。

它必须至少接触 2 个棋子才能玩。

5. 如果您不能将您的游戏棋子之一放到桌上,您必须从剩余的棋子堆中抽取一个新棋子 (如果有棋子的话)。

如果抽完还是不能下棋,再抽一次。如果您在第二次抽取后仍然无法下棋,或者如果没有剩余的棋子可以抽取,则游戏结束并且您输了。

从您手中打出所有游戏棋子来赢得游戏。

游戏颜色



请参阅

www.cubedthegame.com 上的规则和常见问题解

10