



HOW TO PLAY

www.cubedthegame.com/rules





前書き

CUBED は、古典的なドミノ ゲームを現代的に取り入れたゲームです。3色の六角形のピースと立体的な形状を備えた CUBED は、何世代にもわたって続く時代を超越したゲームです。

戦略を立てる。色を付ける。独占する。

設定

12×
ブロッキングピース



6×
トリプルピース



30×
ダブルピース



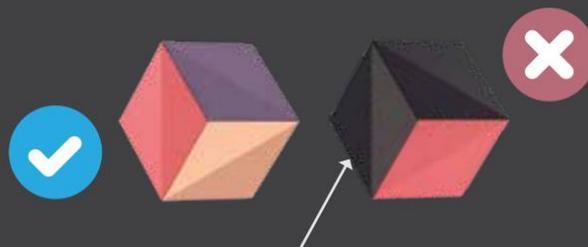
40×
シングルピース



1. バッグ内のすべてのゲームピースを混ぜ合わせ、各プレイヤーはプレイヤーの数に基づいてピースを集めます。

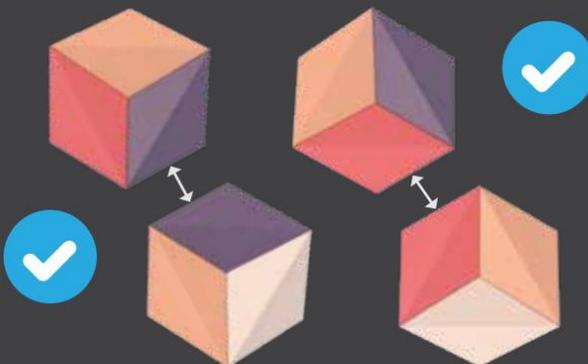
プレイヤーの金額	プレイヤーごとのピース
2 プレイヤー	25個
3人プレイ	20個
4人のプレイヤー	18個
5人のプレイヤー	15個
6人のプレイヤー	13個
7人のプレイヤー	11個
8人のプレイヤー	10個
9人のプレイヤー	8個
10人のプレイヤー	8個
11人のプレイヤー	7個

2. 時計回りにプレイし、最年長のプレイヤーが最初になります。最初のプレイヤーは、ブロッキングピース以外の任意のゲームピースをプレイできます。



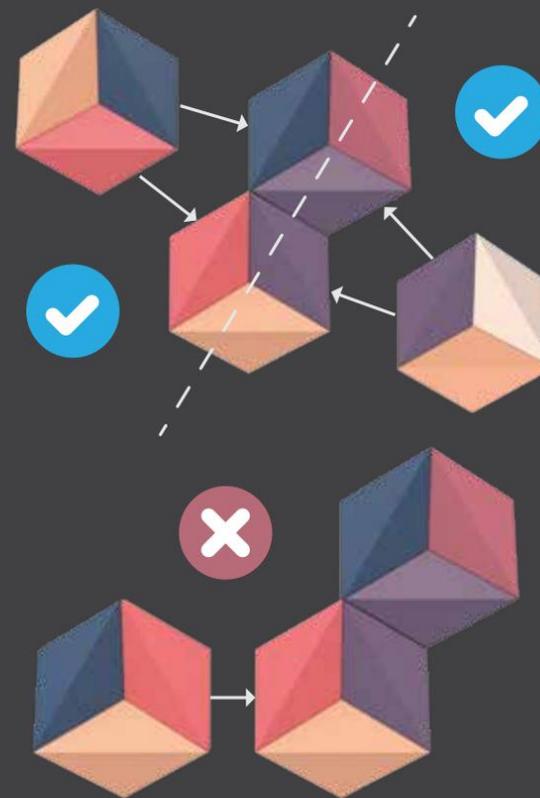
ブロッキングピースには、2つのミッドナイトパールの面と1つの色付きの面があります。

3. プレイするには、次のプレイヤーは高さと同テーブル上の色の少なくとも1つに一致するピースをプレイする必要があります。



ブロッキングピースは、3番目のゲームピースがプレイされるまでプレイできません。

4. 2番目のピースがプレイされた後、すべてのピースがテーブル上の少なくとも2つのゲームピースに触れなければなりません。



3番目のピースがプレイされた後、次のプレイヤーがブロッキングピースをプレイすることができます。

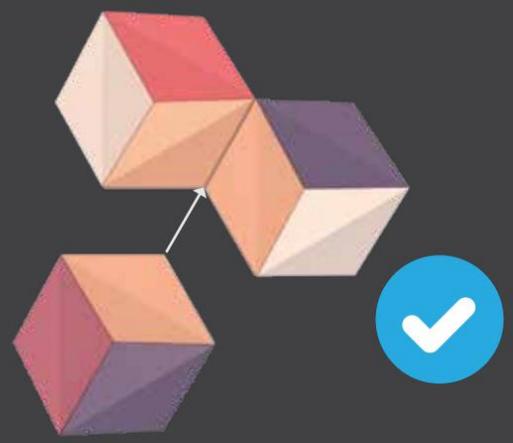
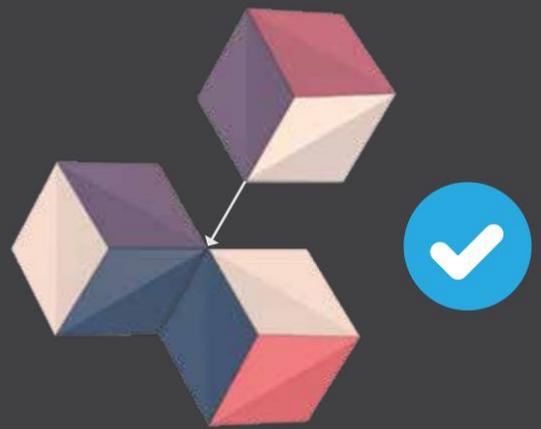
同様にプレイするには、少なくとも2つのゲームピースに触れている必要があります。

5. プレイヤーが自分のゲームピースの1つをテーブルでプレイできない場合、またはプレイしないことを選択した場合、バッグから新しいピースを引く必要があります (ピースが利用可能な場合)。

プレイヤーがドロウ後にプレイを行うことができない場合、またはプレイを行わないことを選択した場合、またはドロウするピースが残っていない場合、そのプレイヤーのターンは終了します。

ルール

1. 色を合わせる

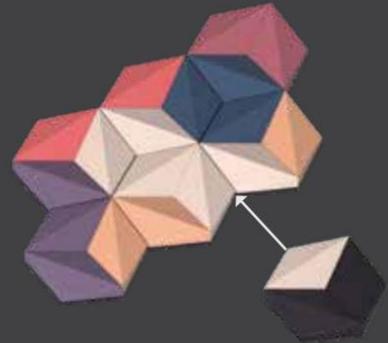


2. 高さを合わせる



3. ブロックエリア

ブロックピースの色面をプレイテーブルに合わせて、ブロックピースで隣接するエリアをブロックします。



ブロックされたエリアは、他のブロックピースを含め、どのピースでもプレイできません。

4. 勝つ

目標は、ゲーム終了までに最小のポイントを獲得することです。すべてのピースを取り除く最初のプレイヤーは、0 (ゼロ) ポイントを獲得してラウンドを終了します。

残りのプレイヤーは、次のページのポイントチャートに従って、残りのピースに基づいて獲得したポイントを合計する必要があります。各ラウンドの後にスコアを追加します。前のラウンドに勝ったプレイヤーが次のラウンドを開始します。3ラウンド後にスコアが最も低いプレイヤーがゲームに勝ちます。

1ラウンドだけプレイしてクイックプレイ。

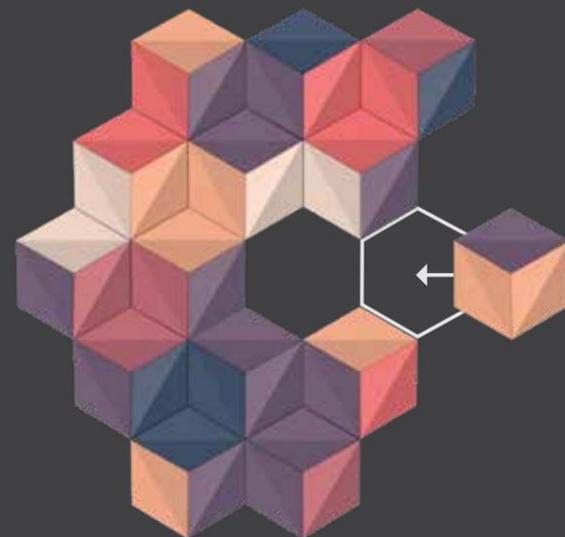
ポイントチャート



バリエーションプレイ

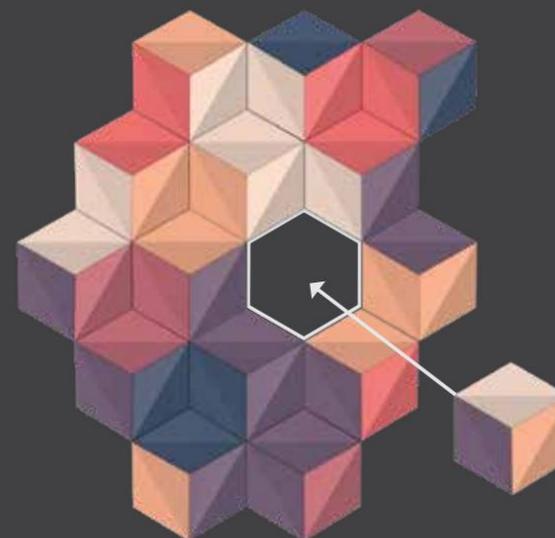
次のプレイをルールに追加します。

1. ギャップを埋める
2つのピースの間のギャップを埋めるゲームピースを置いた場合、2つ目のピースをプレイできます。
- 2 番目の駒をプレイできない場合は、別の駒を引かず、自分のターンは終了します。



2. 空白を埋める

完全に囲まれたスペースを埋める (隙間を埋める)
ゲームピースを置いた場合、手札から任意のゲームピースを取り、他のプレイヤーに渡すことができます。



3. ドロー 3、キープ 1

ターンの開始時に、ゲームピースをテーブルにプレイする代わりに、一度に最大3つのピースを引くことができます (一度に1つずつではありません)。

残しておくピースを1つ選び、残りのピースをバッグに戻します。

このターンのゲームピースをプレイすることはできません。引いて捨てた後、あなたのターンは終了します。

ソロモード

1. バッグ内のすべてのゲームピースを混ぜて、25ピースを集めます。

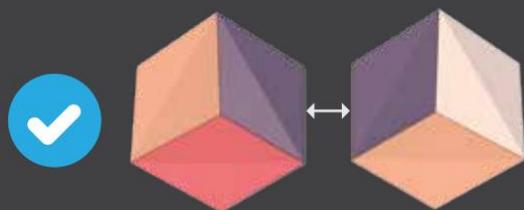
パイルにブロックピースが3つ以上ある場合、余分なブロックピースを捨て、新しいピースを袋から引きます。

2. バッグからゲームピースを取り出し、テーブルの上に置きます。これがあなたの出発点です。

ブロッキングピースが引かれた場合、それを捨てて別のゲームピースを引きます。

ブロッキングピースは、3番目のゲームピースがプレイされるまでプレイできません。

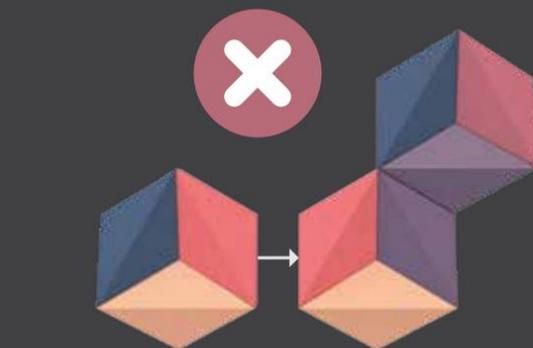
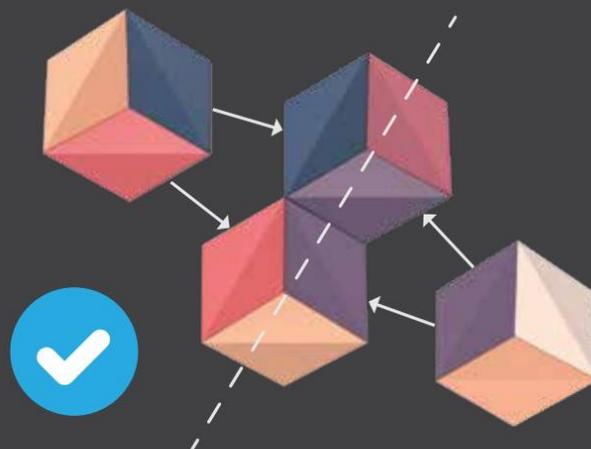
3. 2番目のピースは、テーブルの高さと少なくとも1つの色に一致する必要があります。



9

4. 2枚目が終わったら

プレイするには、すべてのピースがテーブル上の少なくとも2つのゲームピースに触れている必要があります。



- 3番目のピースがプレイされた後、ブロッキングピースがプレイされる場合があります。

同様にプレイするには、少なくとも2つのゲームピースに触れている必要があります。

5. ゲームピースの1つをテーブルに置くことができない場合、残りの山から新しいピースを引く必要があります (ピースが利用可能な場合)。

ドロしてもプレイできない場合は、もう一度ドロしてください。2回目を引いた後もまだ駒をプレイできない場合、または引く駒が残っていない場合、ゲームは終了し、負けになります。

手札にあるすべてのゲームピースをプレイして、ゲームに勝利します。

ゲームの色



ミッドナイトパープル

アドミラルブルー

サイバークレープ

コビピンク

明るいピンク

ピーチパイ

ホワイトアーモンド

www.cubedthegame.com
でルールとFAQを参照してください。

10