



# HOW TO PLAY

[www.cubedthegame.com/rules](http://www.cubedthegame.com/rules)





# מבוא

CUBED הוא תצפית מודרנית על המשחק הקלאסי של דומינו. עם חלקי משושה תלת-צבעוניים וצורות נפה, CUBED הוא משחק נצחי שיימשך דורות.

אסטרטגיה. לצבוע. להשיג מונופול.

# להכין

18 x  
משולש חתיכות



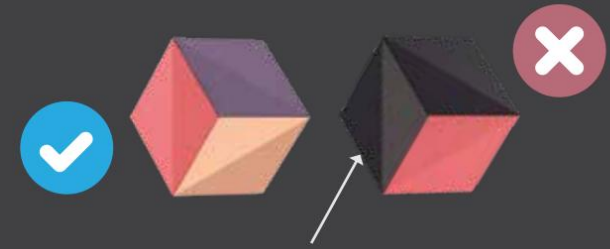
30 x  
חתיכות אפסולות



1. ואז כל שחקן אוסף את הכלים לפי כמות

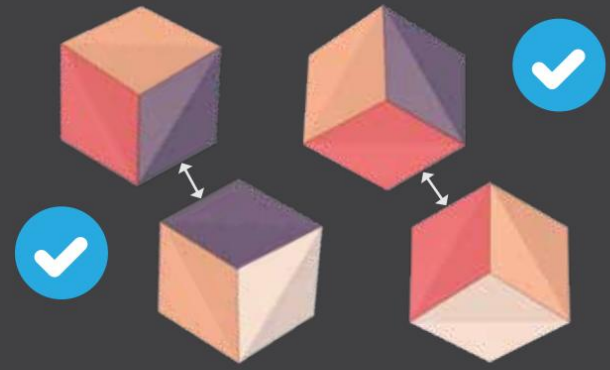
כמות השחקן	חתיכות לשחקן
2 שחקנים	25 חתיכות
3 שחקנים	20 חתיכות
4 שחקנים	18 חתיכות
5 שחקנים	15 חתיכות
6 שחקנים	13 חתיכות
7 שחקנים	11 חתיכות
8 שחקנים	10 חתיכות
9 שחקנים	8 חתיכות
10 שחקנים	8 חתיכות
11 שחקנים	7 חתיכות

לא ניתן לשחק בסקי העסק, אלא לקבוע קבוצות. הולך ראשון. השחקן הראשון יכול לשחק בכל צדו של השחקן השולחן שלו.



מערבבים את כל חלקי המשחק בתור השחקן, לחתיכות חסומות ש-2 צדדים סגורים בחצות השחקנים וצד אחד יצבעוני.

לפי לשחק, על השחקן הבא לשחק יצירה שתואמת לגבהים ולפחות אחד מהצבעים על השולחן.



4. לאחר שיחק הכלי השני, כל הכלים חייבים לגעת לפחות ב-2 כלי משחק אחרים על השולחן.



לאחר שיחק את היצירה השלישית, השחקן הבא יכול לנגן קטע חוסם.

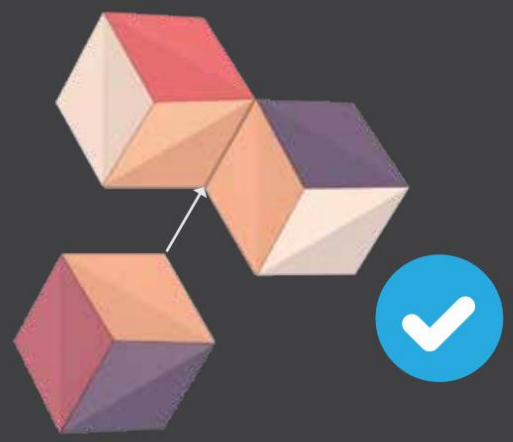
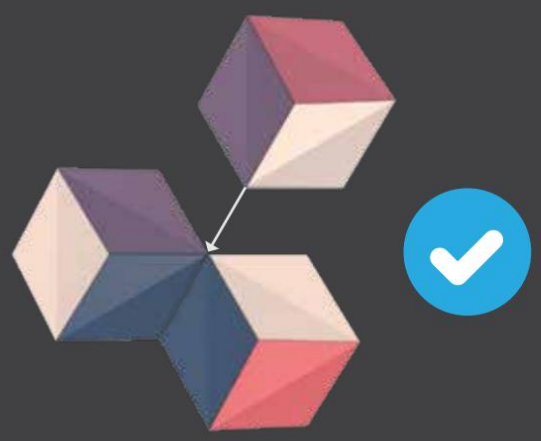
זה חייב לגעת לפחות ב-2 כלי משחק כדי לשחק גם כן.

5. אם שחקן לא יכול לשחק באחד מכלי המשחק שלו לשולחן, או בוחר לא לעשות משחק, עליו למשוך כלי חדש מהשקית (אם יש כלים זמינים).

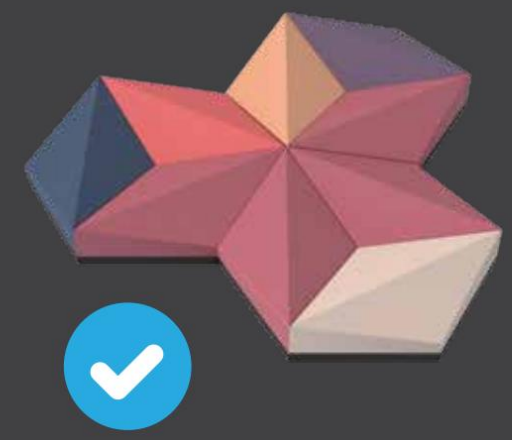
אם השחקן עדיין לא יכול לעשות משחק לאחר הציור, או בוחר לא לעשות משחק, או אם לא נותרו כלים שנותרו לצייר מהם, תורו מסתיים.

# כללים

1. התאמת צבעים

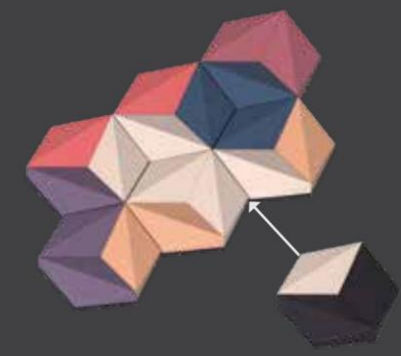


2. משחק גבהים



3. חסום אזורים

המטרה היא להשיג את כמות הנקודות המרבית על ידי התאמת צבעי האזורים עם חלקי חסום על ידי המשחק. ביותר עד סוף המשחק. השחקן הראשון שנפטר מכל החלקים שלו מסיים את הסיבוב ומרוויח 0 (אפס) נקודות.



אזורים חסומים אינם ניתנים למשחק על ידי כל חלק, כולל חלקים חסומים אחרים.

4. לנצח

שאר השחקנים חייבים להוסיף את הנקודות שצברו על סמך החלקים הנותרים שלהם לפי טבלת הנקודות בעמוד הבא. הוסף ציונים לאחר כל סיבוב. השחקן שניצח בסיבוב הקודם מתחיל בסיבוב הבא. השחקן עם הניקוד הנמוך ביותר לאחר 3 סיבובים מנצח במשחק.

שחקו רק סיבוב אחד למשחק מהיר.

## טבלת נקודות



## משחק וריאנט

הוסף את המחזות הבאים לכללים:  
5 נקודות

חלק חוסם: 1. גישור על הפער

2 צדדים סגולים בחצות, צד בצבע אחד

אם אתה מניח כלי משחק שמגשר על פער בין שני כלים,

אתה מקבל לשחק בכלי שני.

חלק משולש:

כל 3 הצדדים באותו צבע

אם אינך יכול לשחק יצירה שנייה, אינך מצייר יצירה

נוספת והתור שלך מסתיים.

חתיכה כפולה: 2 צבעים זהים, 1 שונה

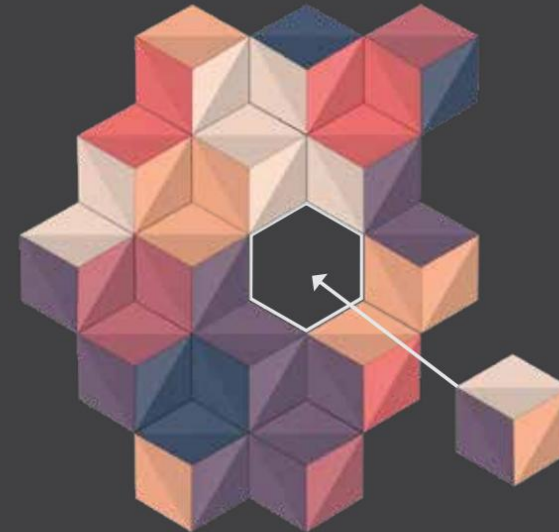


2. למלא את החלל

בסחורה ומוטיב של קוביות משחקים שונים (ממלא את החלל), אתה יכול לקחת כל כלי משחק מהיד שלך ולתת אתה לכול שצריך שחזר כלים בבת אחת (לא אחד בכל פעם).

בחרו חתיכה אחת לשמירה, והשליכו את שאר החלקים בחזרה לתוך השקית.

אתה לא יכול לשחק כל כלי משחק לשולחן בתור זה. לאחר ציור והשלכה, תורך מסתיים.



# מצב סולו

1. מערבבים את כל חלקי המשחק בתוך השקית, ואז אספו 25 חלקים.

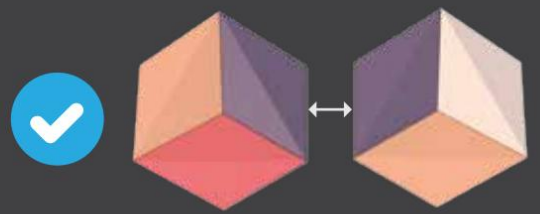
אם יש לך יותר מ-3 חלקים חוסמים בערימה שלך, זרקו את החתיכות הנוספות וצאו חלקים חדשים מהשקית.

2. צייר כלי משחק מהשקית והנח אותו על השולחן. זו חתיכת ההתחלה שלך.

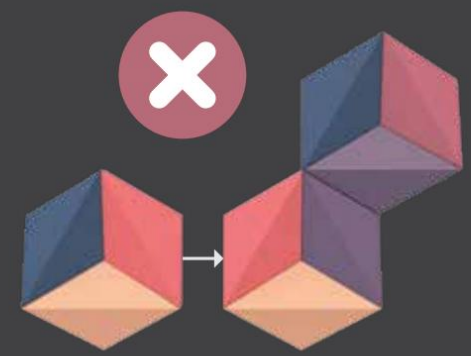
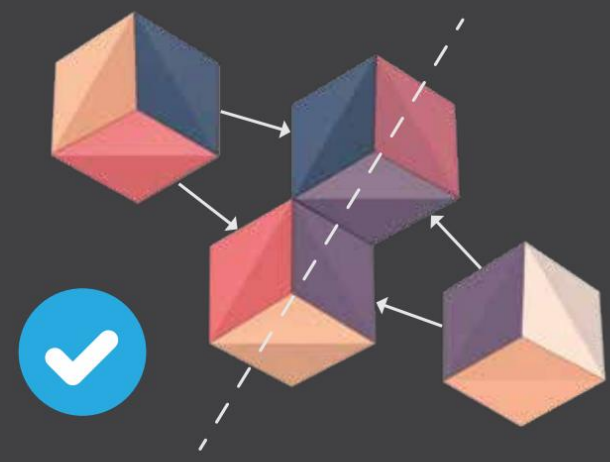
אם נשלף כלי חוסם, השליך אותו וצייר כלי משחק אחר.

לא ניתן לשחק כלי חוסם אלא לאחר שיחק את כלי המשחק השלישי.

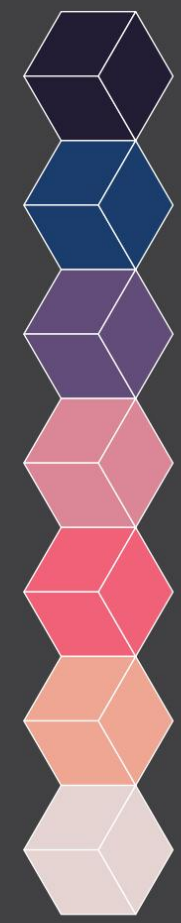
3. החלק השני חייב להתאים לגבהים ולפחות אחד מהצבעים על השולחן.



4. לאחר היצירה השנייה כבר שיחק, כל הכלים חייבים לגעת לפחות ב-2 כלי משחק אחרים על השולחן.



# צבעי משחק



סגול חצות

אדמירל כחול

ענבי סייבר

קובי פינק

ורוד בהיר

פאי אפרסק

שקד לבן

לאחר השמעת היצירה השלישית, ניתן לנגן יצירה חוסמת.

זה חייב לגעת לפחות ב-2 כלי משחק כדי לשחק גם כן.

5. אם אינך יכול לשחק באחד מכלי המשחק שלך לשולחן, עליך לצייר כלי חדש מהערימה הנוותרת (אם יש כלים זמינים).

אם אתה עדיין לא יכול לעשות משחק לאחר הציור, צייר פעם שנייה. אם אתה עדיין לא יכול לשחק כלים לאחר ציור פעם שנייה, או אם לא נותרו כלים שנותרו לצייר מהם, המשחק מסתיים ואתה מפסיד.

נצח במשחק על ידי משחק בכל חלקי המשחק מהיד שלך.

ראה כללים ושאלות נפוצות  
[www.cubedthegame.com](http://www.cubedthegame.com) בכתובת