



HOW TO PLAY

www.cubedthegame.com/rules



ES



FR



DE



JA



ZH



IT



IW

INTRODUZIONE

CUBED è una versione moderna del classico gioco del domino. Con pezzi esagonali tricolori e forme volumetriche, CUBED è un gioco senza tempo che durerà per generazioni.

STRATEGIZZARE. COLORARE. MONOPOLIZZARE.

IMPOSTARE

12 x
PEZZI DI BLOCCAGGIO



6x
PEZZI TRIPLI



30x
PEZZI DOPPI



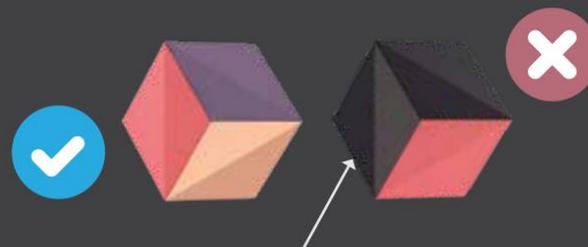
40 x
PEZZO UNICO



- Mescola tutti i pezzi del gioco all'interno della borsa, quindi ogni giocatore raccoglie i pezzi in base al numero di giocatori.

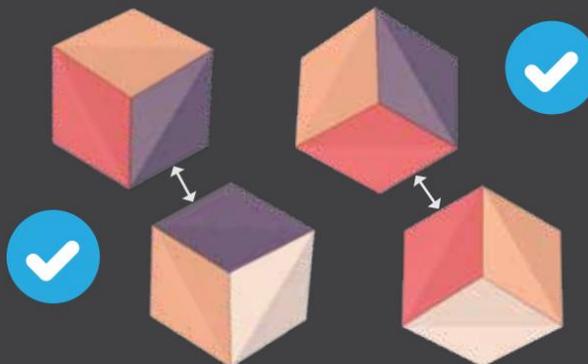
IMPORTO DEL GIOCATORE	PEZZI PER GIOCATORE
2 giocatori	25 pezzi
3 giocatori	20 pezzi
4 giocatori	18 pezzi
5 giocatori	15 pezzi
6 giocatori	13 pezzi
7 giocatori	11 pezzi
8 giocatori	10 pezzi
9 giocatori	8 pezzi
10 giocatori	8 pezzi
11 giocatori	7 pezzi

- Giocando in senso orario, inizia il giocatore più anziano. Il primo giocatore può giocare qualsiasi pezzo di gioco tranne un pezzo di blocco.



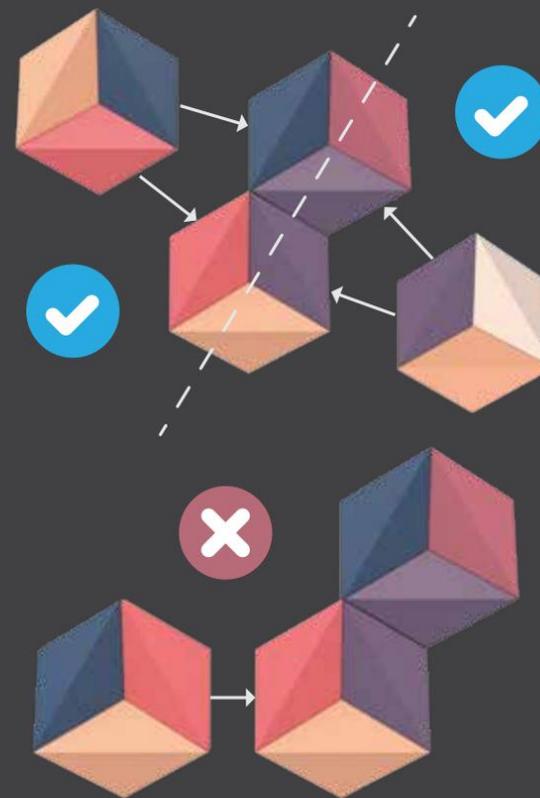
I pezzi di blocco hanno 2 lati Midnight Purple e un lato colorato.

- Per giocare, il giocatore successivo deve giocare un pezzo che corrisponda alle altezze e ad almeno uno dei colori sul tavolo.



Un pezzo bloccante non può essere giocato fino a quando il terzo pezzo non è stato giocato.

- Dopo che il secondo pezzo è stato giocato, tutti i pezzi devono toccare almeno altri 2 pezzi del gioco sul tavolo.



Dopo che il terzo pezzo è stato giocato, un pezzo bloccante può essere giocato dal giocatore successivo.

Deve anche toccare almeno 2 pezzi del gioco per essere giocato.

- Se un giocatore non può giocare una delle sue pedine sul tavolo, o sceglie di non fare una giocata, deve pescare una nuova pedina dal sacchetto (se le pedine sono disponibili).

Se il giocatore non può ancora fare una giocata dopo aver pescato, o sceglie di non fare una giocata, o se non ci sono più pezzi rimanenti da cui pescare, il suo turno finisce.

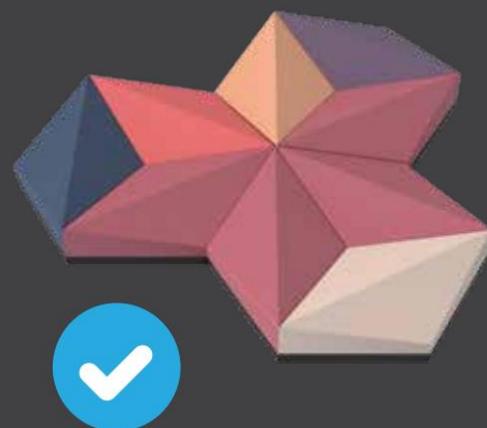
REGOLE

1. ABBINA I COLORI



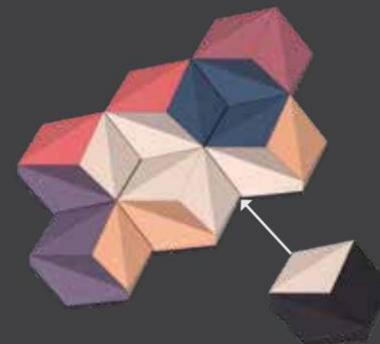
5

2. MATCH ALTEZZE



3. AREE DI BLOCCO

Blocca le aree adiacenti con un pezzo di blocco abbinando il lato colorato del pezzo di blocco al tavolo da gioco.



Le aree bloccate non sono giocabili da alcun pezzo, inclusi altri pezzi bloccanti.

4. VINCI

L'obiettivo è ottenere il minor numero di punti entro la fine del gioco. Il primo giocatore a sbarazzarsi di tutti i suoi pezzi termina il round guadagnando 0 (zero) punti.

Il resto dei giocatori deve sommare i propri punti guadagnati in base ai loro pezzi rimanenti secondo la tabella dei punti nella pagina successiva. Aggiungi punteggi dopo ogni round. Il giocatore che ha vinto il round precedente inizia il round successivo. Il giocatore con il punteggio più basso dopo 3 round vince la partita.

Gioca solo 1 round per giocare velocemente.

6

TABELLA DEI PUNTI



5 PUNTI

PEZZO DI BLOCCO:

2 lati Midnight Purple, un lato colorato



3 PUNTI

PEZZO TRIPLO:

Tutti e 3 i lati sono dello stesso colore



2 PUNTI

PEZZO DOPPIO: 2

colori uguali, 1 diverso



1 PUNTO

PEZZO UNICO:

Tutti e 3 i lati sono di colori diversi

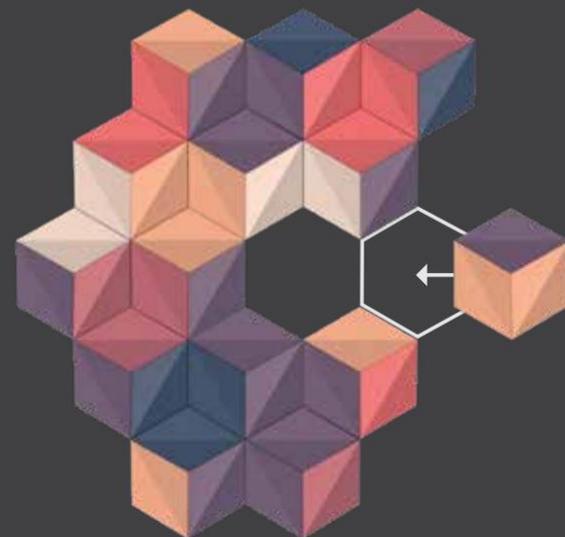
GIOCO VARIANTE

Aggiungi le seguenti giocate alle regole:

1. COLMARE IL DIVARIO

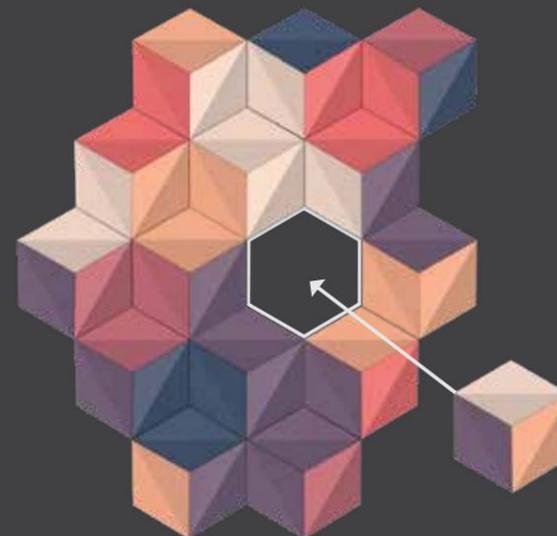
Se metti un pezzo di gioco che colma uno spazio tra due pezzi, puoi giocare un secondo pezzo.

Se non puoi giocare un secondo pezzo, non peschi un altro pezzo e il tuo turno finisce.



2. RIEMPIRE IL VUOTO

Se metti un pezzo di gioco che riempie uno spazio completamente chiuso (riempiendo il vuoto), puoi prendere qualsiasi pezzo di gioco dalla tua mano e darlo a qualsiasi altro giocatore.



3. PESCA 3, MANTIENI 1

All'inizio del tuo turno, invece di giocare una pedina sul tavolo, puoi pescare fino a 3 pedine contemporaneamente (non una alla volta).

Scegli 1 pezzo da tenere e getta gli altri pezzi nel sacchetto.

Non puoi giocare alcun pezzo di gioco sul tavolo in questo turno. Dopo aver pescato e scartato, il tuo turno finisce.

MODALITÀ SOLO

1. Mescola tutti i pezzi del gioco all'interno della borsa, quindi raccogli 25 pezzi.

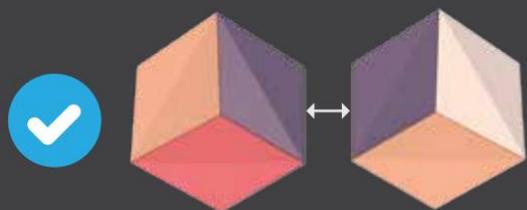
Se hai più di 3 pezzi bloccanti nella tua pila, scarta i pezzi bloccanti extra e pesca nuovi pezzi dal sacchetto.

2. Disegna un pezzo di gioco dalla borsa e posizionalo sul tavolo. Questo è il tuo pezzo di partenza.

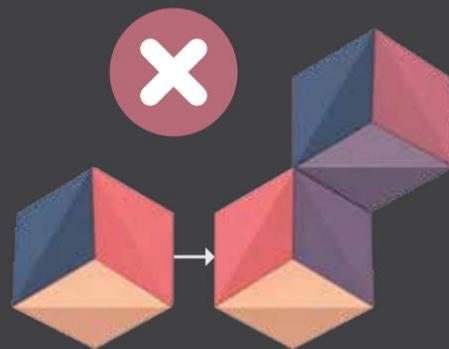
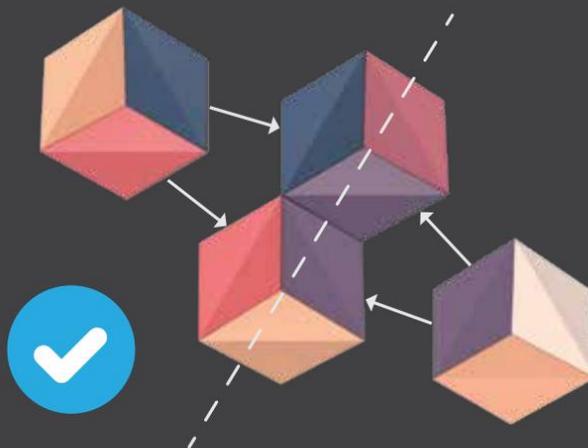
Se viene pescata una pedina bloccante, scartala e pesca un'altra pedina.

Un pezzo bloccante non può essere giocato fino a quando il terzo pezzo non è stato giocato.

3. Il secondo pezzo deve corrispondere alle altezze e ad almeno uno dei colori sul tavolo.



4. Dopo che il secondo pezzo è stato giocata, tutte le pedine devono toccare almeno 2 pedine sul tavolo.



Dopo che il terzo pezzo è stato suonato, può essere suonato un pezzo di blocco.

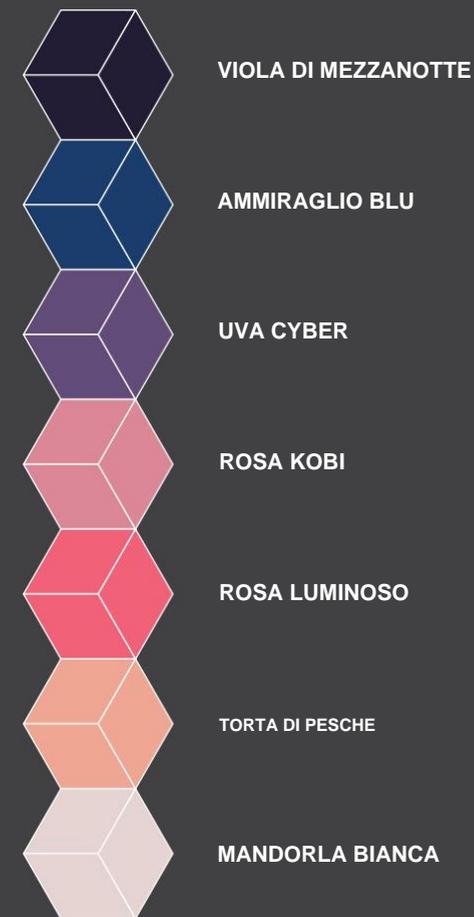
Deve anche toccare almeno 2 pezzi del gioco per essere giocato.

5. Se non puoi giocare una delle tue pedine sul tavolo, devi pescare una nuova pedina dalla pila rimanente (se le pedine sono disponibili).

Se ancora non riesci a fare una giocata dopo aver pescato, pesca una seconda volta. Se ancora non riesci a giocare un pezzo dopo aver pescato una seconda volta, o se non ci sono più pezzi da cui pescare, il gioco finisce e perdi.

Vinci la partita giocando tutti i pezzi di gioco dalla tua mano.

COLORI DEL GIOCO



Consulta le regole e le domande frequenti su www.cubedthegame.com