



HOW TO PLAY

www.cubedthegame.com/rules



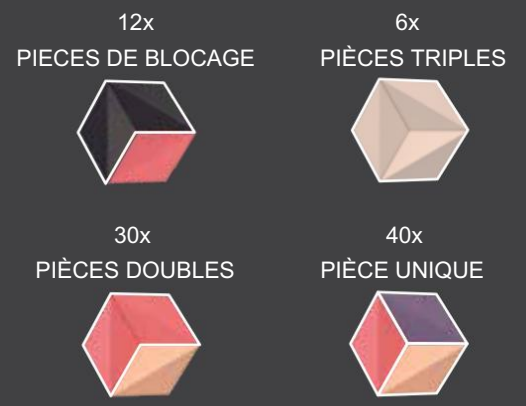


INTRODUCTION

CUBED est une version moderne du jeu classique de dominos. Avec des pièces hexagonales tricolores et des formes volumétriques, CUBED est un jeu intemporel qui durera des générations.

ÉLABORER UNE STRATÉGIE. COLORISE. MONOPOLISER.

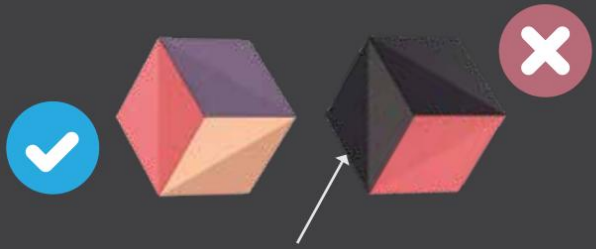
METTRE EN PLACE



1. Mélangez toutes les pièces du jeu à l'intérieur du sac, puis chaque joueur récupère les pièces en fonction du nombre de joueurs.

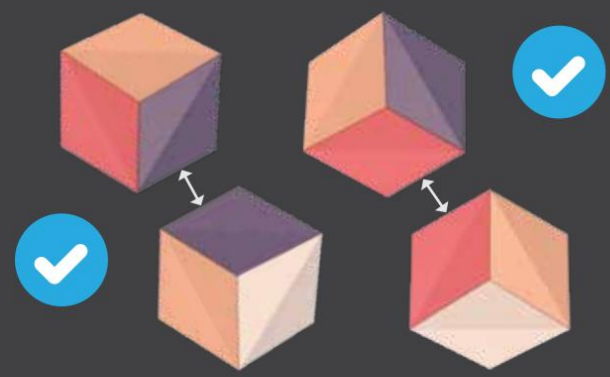
MONTANT JOUEUR	PIÈCES PAR JOUEUR
2 joueurs	25 pièces
3 joueurs	20 morceaux
4 joueurs	18 pièces
5 joueurs	15 pièces
6 joueurs	13 pièces
7 joueurs	11 pièces
8 joueurs	10 morceaux
9 joueurs	8 pièces
10 joueurs	8 pièces
11 joueurs	7 pièces

2. En jouant dans le sens des aiguilles d'une montre, le joueur le plus âgé joue en premier. Le premier joueur peut jouer n'importe quelle pièce de jeu à l'exception d'une pièce de Blocage.



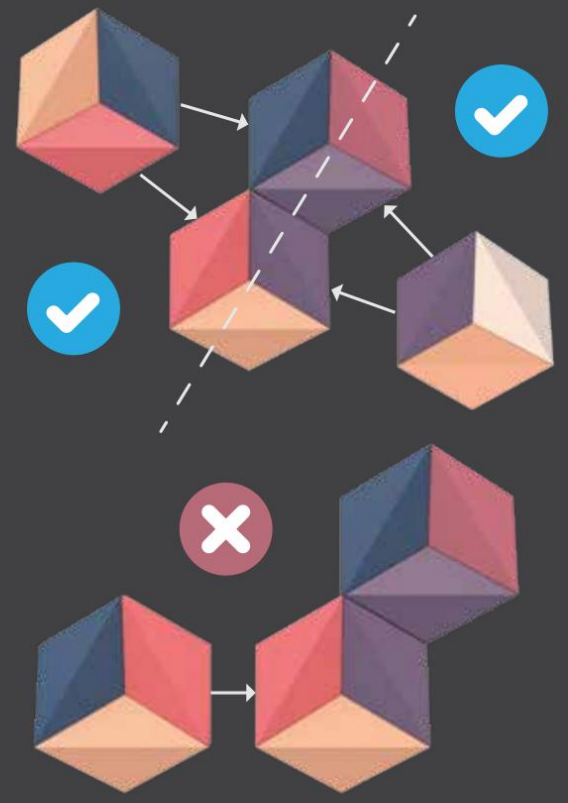
Les pièces de blocage ont 2 faces Midnight Purple et une face colorée.

3. Pour jouer, le joueur suivant doit jouer une pièce qui correspond aux hauteurs et au moins une des couleurs sur la table.



Une pièce de blocage ne peut être jouée qu'après que la troisième pièce de jeu a été jouée.

4. Une fois la deuxième pièce jouée, toutes les pièces doivent toucher au moins 2 autres pièces de jeu sur la table.



Après que la troisième pièce a été jouée, une pièce de Blocage peut être jouée par le joueur suivant.

Il doit toucher au moins 2 pièces de jeu pour être également joué.

5. Si un joueur ne peut pas jouer une de ses pièces de jeu sur la table, ou choisit de ne pas jouer, il doit tirer une nouvelle pièce du sac (si des pièces sont disponibles).

Si le joueur ne peut toujours pas jouer après avoir pioché, ou choisit de ne pas jouer, ou s'il ne reste plus de pièces à piocher, son tour se termine.

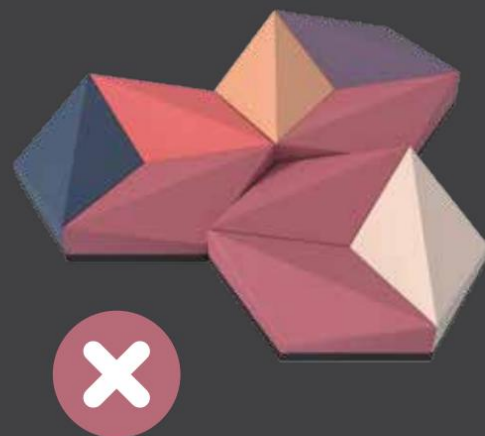
RÈGLES

1. ASSORTIR LES COULEURS



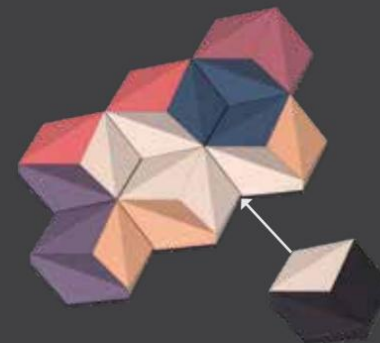
5

2. ADAPTEZ LES HAUTEURS



3. ZONES DE BLOCAGE

Bloquez les zones adjacentes avec une pièce de blocage en faisant correspondre le côté couleur de la pièce de blocage à la table de jeu.



Les zones bloquées ne sont jouables par aucune pièce, y compris les autres pièces de blocage.

4. GAGNER

Le but est d'obtenir le moins de points possible à la fin de la partie. Le premier joueur à se débarrasser de toutes ses pièces termine la manche en gagnant 0 (zéro) points.

Les autres joueurs doivent additionner leurs points gagnés en fonction de leurs pièces restantes selon le tableau des points à la page suivante. Additionnez les scores après chaque tour. Le joueur qui a gagné le tour précédent commence le tour suivant. Le joueur avec le score le plus bas après 3 tours remporte la partie.

Jouez seulement 1 tour pour un jeu rapide.

6

TABLEAU DES POINTS



5 POINTS

PIÈCE DE BLOCAGE :

2 faces Midnight Purple, une face couleur



3 POINTS

PIÈCE TRIPLE :

Les 3 côtés sont de la même couleur



2 POINTS

PIÈCE DOUBLE :

2 couleurs identiques, 1 différente



1 POINT

PIÈCE UNIQUE :

Les 3 côtés sont de couleurs différentes

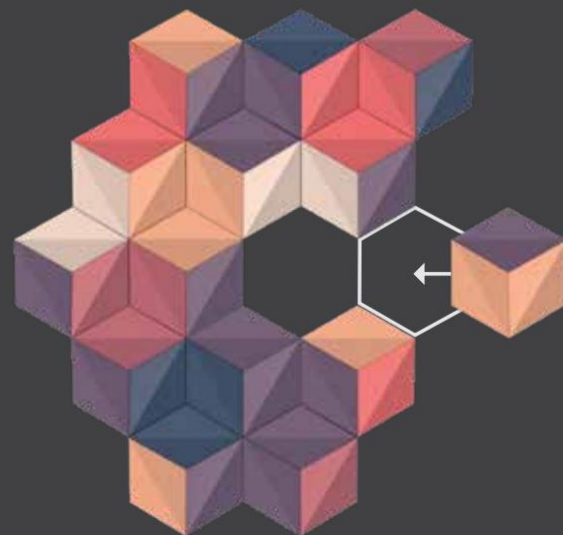
JEU VARIANT

Ajoutez les jeux suivants aux règles :

1. COMBLER L'ÉCART

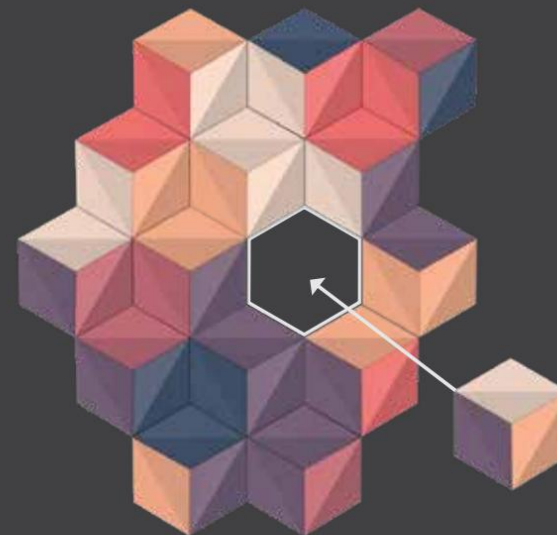
Si vous posez une pièce de jeu qui comble un espace entre deux pièces, vous pouvez jouer une deuxième pièce.

Si vous ne pouvez pas jouer une deuxième pièce, vous ne piochez pas une autre pièce et votre tour se termine.



2. REMPLISSEZ LE VIDE

Si vous posez une pièce de jeu qui remplit un espace complètement clos (remplissant le vide), vous pouvez prendre n'importe quelle pièce de jeu de votre main et la donner à n'importe quel autre joueur.



3. TIREZ 3, GARDEZ 1

Au début de votre tour, au lieu de jouer une pièce de jeu sur la table, vous pouvez piocher jusqu'à 3 pièces à la fois (pas une à la fois).

Choisissez 1 pièce à conserver et jetez les autres pièces dans le sac.

Vous ne pouvez jouer aucune pièce de jeu sur la table ce tour-ci. Après avoir pioché et défaussé, votre tour se termine.

MODE SOLO

1. Mélangez toutes les pièces du jeu à l'intérieur du sac, puis récupérez 25 pièces.

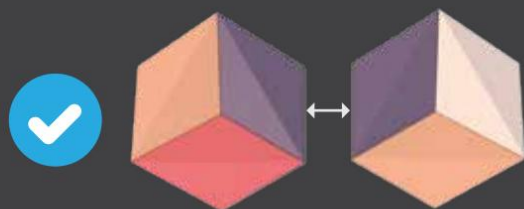
Si vous avez plus de 3 pièces de blocage dans votre pile, défaussez les pièces de blocage supplémentaires et piochez de nouvelles pièces du sac.

2. Tirez une pièce de jeu du sac et placez-la sur la table. Ceci est votre pièce de départ.

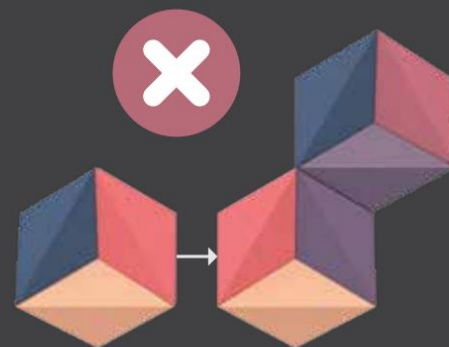
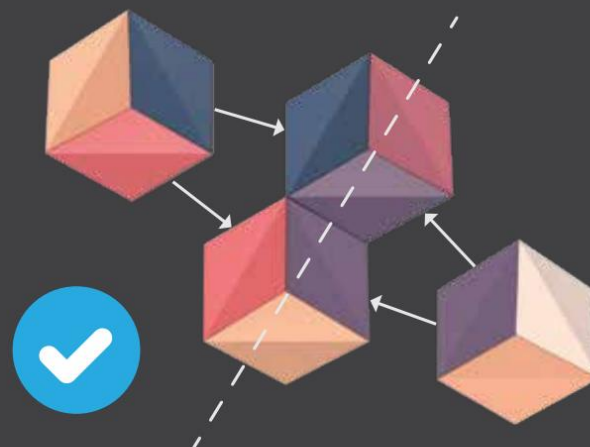
Si une pièce de Blocage est piochée, défaussez-la et piochez une autre pièce de jeu.

Une pièce de blocage ne peut être jouée qu'après que la troisième pièce de jeu a été jouée.

3. La deuxième pièce doit correspondre aux hauteurs et au moins une des couleurs sur la table.



4. Après que la deuxième pièce a été jouée, toutes les pièces doivent toucher au moins 2 autres pièces de jeu sur la table.



Après que la troisième pièce a été jouée, une pièce de blocage peut être jouée.

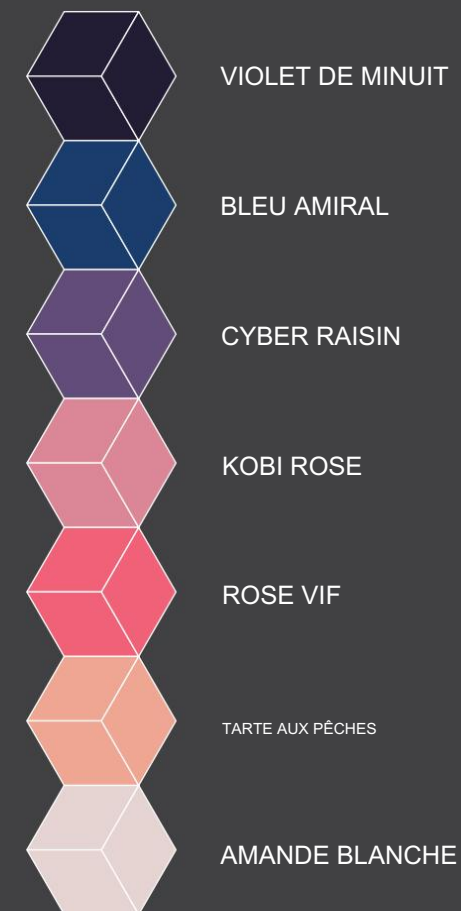
Il doit toucher au moins 2 pièces de jeu pour être également joué.

5. Si vous ne pouvez pas jouer une de vos pièces de jeu sur la table, vous devez tirer une nouvelle pièce de la pile restante (si des pièces sont disponibles).

Si vous ne pouvez toujours pas jouer après avoir pioché, piochez une deuxième fois. Si vous ne pouvez toujours pas jouer une pièce après avoir pioché une seconde fois, ou s'il ne reste plus de pièces à piocher, la partie se termine et vous perdez.

Gagnez la partie en jouant toutes les pièces de jeu de votre main.

COULEURS DU JEU



Voir les règles et la FAQ sur
www.cubedthegame.com