



HOW TO PLAY

www.cubedthegame.com/rules



ES



FR



DE



JA



ZH



IT



IW



INTRODUCCIÓN

CUBED es una versión moderna del clásico juego de dominó. Con piezas hexagonales tricolores y formas volumétricas, CUBED es un juego atemporal que perdurará por generaciones.

ESTRATEGIZAR. COLOREAR. MONOPOLIZAR.

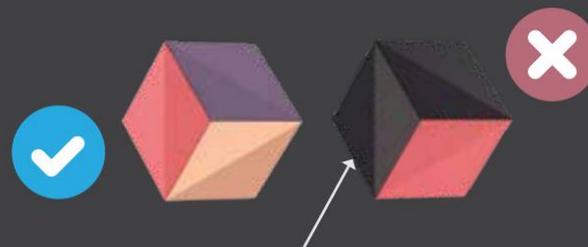
CONFIGURACIÓN



1. Mezcle todas las piezas del juego dentro de la bolsa, luego cada jugador recoge las piezas según la cantidad de jugadores.

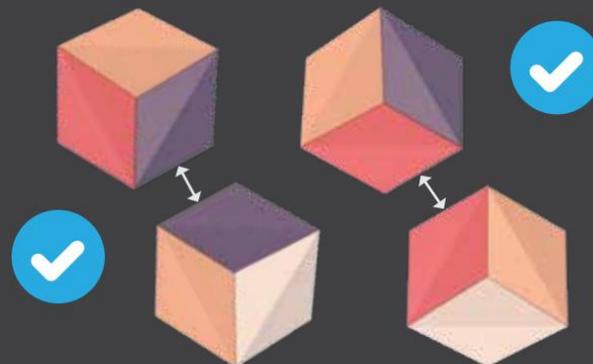
CANTIDAD DE JUGADOR	PIEZAS POR JUGADOR
2 jugadores	25 piezas
3 jugadores	20 piezas
4 jugadores	18 piezas
5 jugadores	15 piezas
6 jugadores	13 piezas
7 jugadores	11 piezas
8 jugadores	10 piezas
9 jugadores	8 piezas
10 jugadores	8 piezas
11 jugadores	7 piezas

2. Jugando en el sentido de las agujas del reloj, el jugador de mayor edad va primero. El primer jugador puede jugar cualquier pieza del juego excepto una pieza de bloqueo.



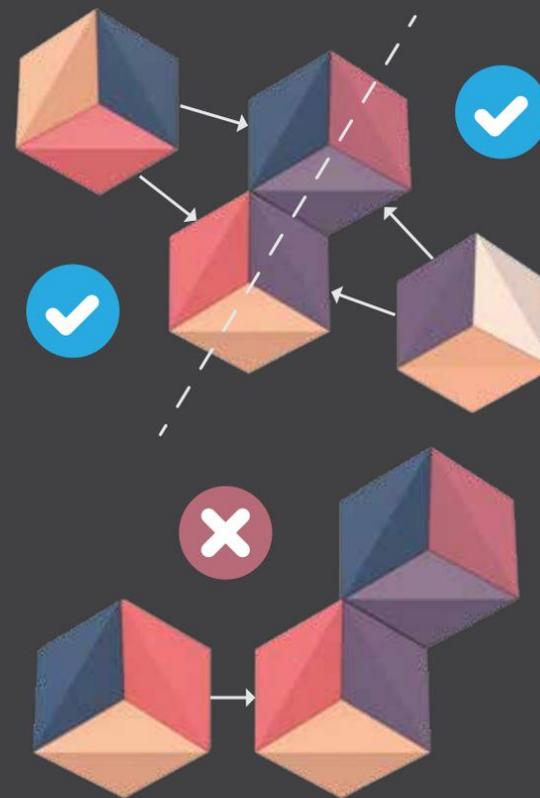
Las piezas de bloqueo tienen 2 lados de color púrpura medianoche y un lado de color.

3. Para jugar, el siguiente jugador debe jugar una pieza que coincida con las alturas y al menos uno de los colores en la mesa.



Una pieza de bloqueo no se puede jugar hasta después de que se haya jugado la tercera pieza del juego.

4. Después de jugar la segunda pieza, todas las piezas deben tocar al menos otras 2 piezas de juego en la mesa.



Después de que se haya jugado la tercera pieza, el siguiente jugador puede jugar una pieza de bloqueo.

Debe tocar al menos 2 piezas del juego para que también se juegue.

5. Si un jugador no puede llevar una de sus piezas de juego a la mesa, o elige no hacer una jugada, debe sacar una nueva pieza de la bolsa (si hay piezas disponibles).

Si el jugador aún no puede hacer una jugada después de robar, o elige no hacer una jugada, o si no quedan piezas para robar, su turno termina.

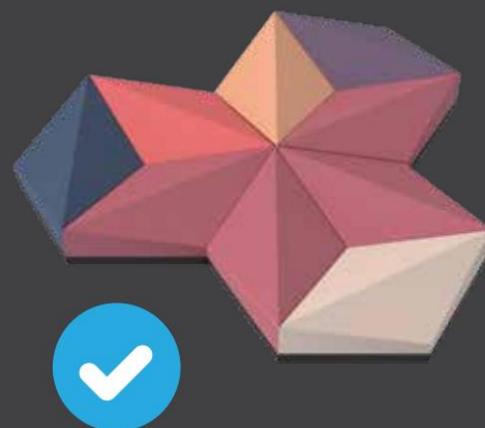
NORMAS

1. COMBINAR COLORES



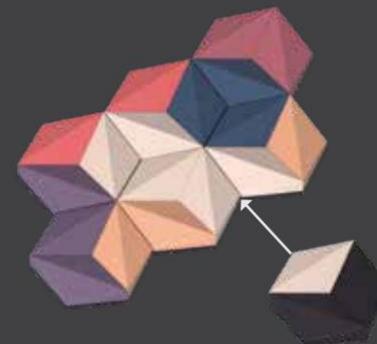
5

2. ALTURAS DEL PARTIDO



3. ÁREAS DE BLOQUES

Bloquee las áreas adyacentes con una pieza de bloqueo haciendo coincidir el lado de color de la pieza de bloqueo con la mesa de juego.



Ninguna pieza puede jugar en las áreas bloqueadas, incluidas otras piezas bloqueadoras.

4. GANA

El objetivo es obtener la menor cantidad de puntos al final del juego. El primer jugador en deshacerse de todas sus piezas termina la ronda ganando 0 (cero) puntos.

El resto de los jugadores deben sumar los puntos ganados en función de las piezas restantes de acuerdo con la tabla de puntos de la página siguiente. Agregue puntajes después de cada ronda. El jugador que ganó la ronda anterior comienza la siguiente ronda. El jugador con la puntuación más baja después de 3 rondas gana el juego.

Juega solo 1 ronda para un juego rápido.

6

TABLA DE PUNTOS



5 PUNTOS

PIEZA DE BLOQUEO:

2 lados de Midnight Purple, un lado de color



3 PUNTOS

PIEZA TRIPLES:

Los 3 lados son del mismo color.



2 PUNTOS

PIEZA DOBLE:

2 colores iguales, 1 diferente



1 PUNTO

ÚNICA PIEZA:

Los 3 lados son de diferentes colores.

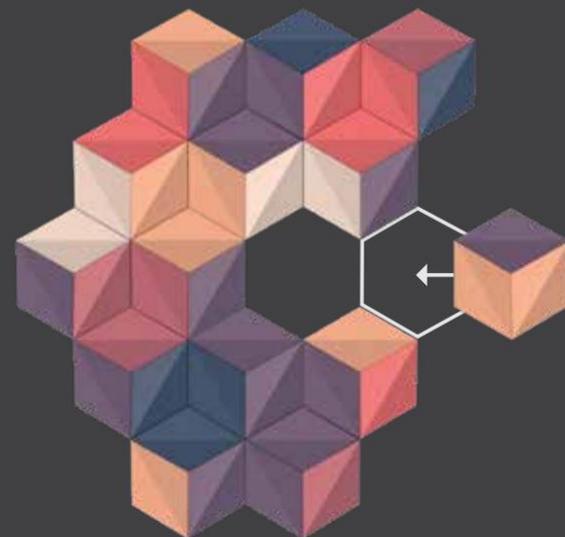
JUEGO VARIANTE

Agregue las siguientes jugadas a las reglas:

1. CERRANDO LA BRECHA

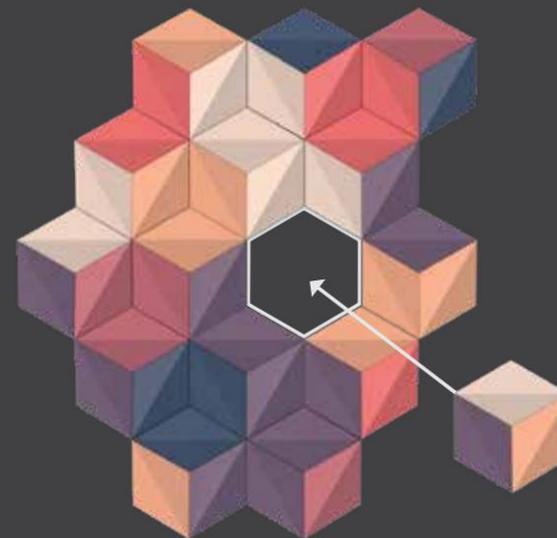
Si coloca una pieza de juego que cierra un espacio entre dos piezas, puede jugar una segunda pieza.

Si no puedes jugar una segunda pieza, no robas otra pieza y tu turno termina.



2. LLENAR EL VACÍO

Si coloca una pieza de juego que llena un espacio completamente cerrado (llenando el vacío), puede tomar cualquier pieza de juego de su mano y dársela a cualquier otro jugador.



3. DIBUJAR 3, MANTENER 1

Al comienzo de tu turno, en lugar de jugar una pieza de juego en la mesa, puedes sacar hasta 3 piezas a la vez (no una a la vez).

Elija 1 pieza para conservar y deseche las otras piezas de nuevo en la bolsa.

No puedes jugar ninguna pieza de juego en la mesa en este turno. Después de robar y descartar, tu turno termina.

MODO SOLITARIO

1. Mezcle todas las piezas del juego dentro de la bolsa, luego recolecte 25 piezas.

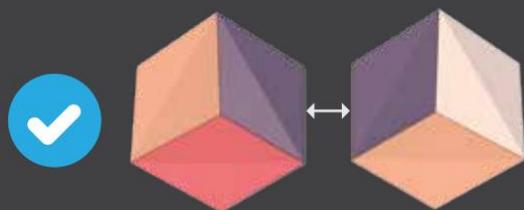
Si tiene más de 3 piezas de bloqueo en su pila, deseche las piezas de bloqueo adicionales y saque nuevas piezas de la bolsa.

2. Saque una pieza de juego de la bolsa y colóquela sobre la mesa. Esta es tu pieza inicial.

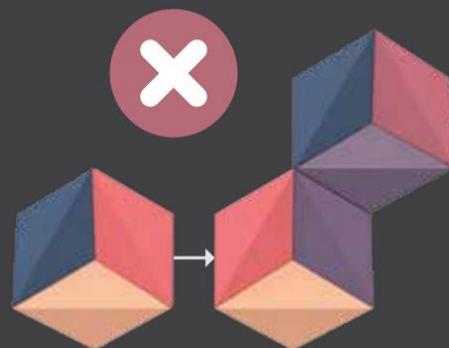
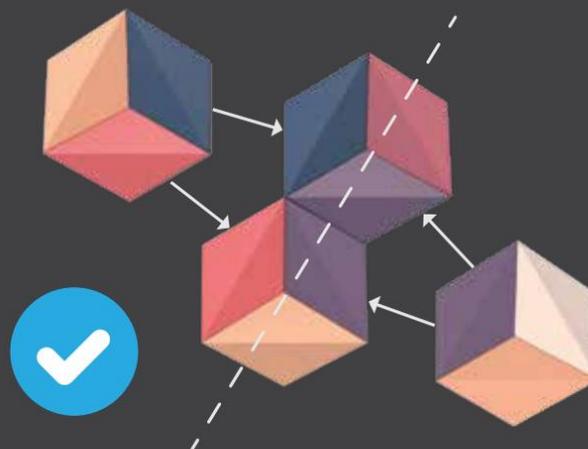
Si se roba una pieza de bloqueo, deséchala y roba otra pieza del juego.

Una pieza de bloqueo no se puede jugar hasta después de que se haya jugado la tercera pieza del juego.

3. La segunda pieza debe coincidir con las alturas y al menos uno de los colores de la mesa.



4. Después de que la segunda pieza haya sido jugado, todas las piezas deben tocar al menos otras 2 piezas de juego en la mesa.



Después de que se haya jugado la tercera pieza, se puede jugar una pieza de bloqueo.

Debe tocar al menos 2 piezas del juego para que también se juegue.

5. Si no puede llevar una de sus piezas de juego a la mesa, debe sacar una nueva pieza de la pila restante (si hay piezas disponibles).

Si aún no puede hacer una jugada después de dibujar, dibuje una segunda vez. Si aún no puede jugar una pieza después de robar por segunda vez, o si no quedan piezas para robar, el juego termina y usted pierde.

Gana el juego jugando todas las piezas del juego de tu mano.

COLORES DEL JUEGO



Consulte las reglas y las preguntas frecuentes en www.cubedthegame.com