



HOW TO PLAY

www.cubedthegame.com/rules



ES



FR



DE



JA



ZH



IT



IW

EINLEITUNG

CUBED ist eine moderne Variante des klassischen Dominospiels. Mit dreifarbigen Sechseckstücken und volumetrischen Formen ist CUBED ein zeitloses Spiel, das Generationen überdauern wird.

STRATEGIEREN. FÄRBEN. MONOPOLISIEREN.

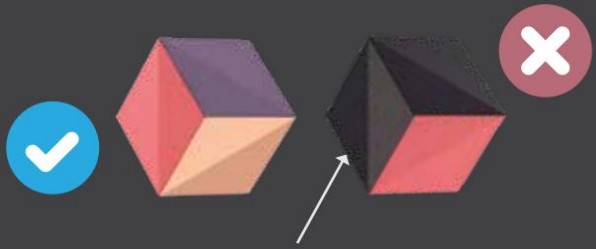
KONFIGURATION



1. Mischen Sie alle Spielsteine in der Tasche, dann sammelt jeder Spieler die Teile basierend auf der Anzahl der Spieler.

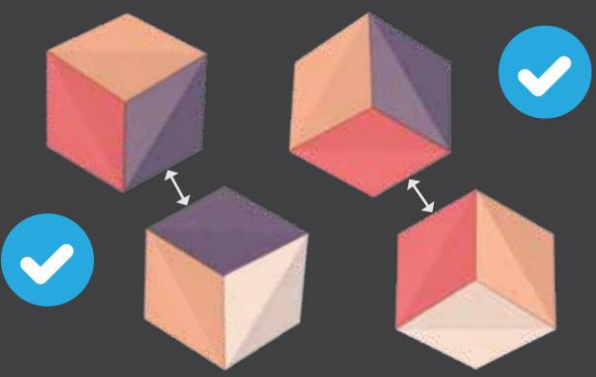
SPIELERMENGE	STÜCKE PRO SPIELER
2 Spieler	25 Stück
3 Spieler	20 Teile
4 Spieler	18 Stück
5 Spieler	15 Stück
6 Spieler	13 Stück
7 Spieler	11 Stück
8 Spieler	10 Stück
9 Spieler	8 Stück
10 Spieler	8 Stück
11 Spieler	7 Stück

2. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt, der älteste Spieler beginnt. Der erste Spieler kann jede Spielfigur außer einer Blockierfigur spielen.



Blocking Pieces haben 2 Midnight Purple-Seiten und eine farbige Seite.

3. Um zu spielen, muss der nächste Spieler eine Figur spielen, die der Höhe und mindestens einer der Farben auf dem Tisch entspricht.



Eine Blockierfigur kann erst gespielt werden, nachdem die dritte Spielfigur gespielt wurde.

4. Nachdem die zweite Figur gespielt wurde, müssen alle Figuren mindestens 2 andere Spielfiguren auf dem Tisch berühren.



Nachdem die dritte Figur gespielt wurde, darf der nächste Spieler eine Sperrfigur spielen.

Es muss mindestens 2 Spielsteine berühren, um auch gespielt zu werden.

5. Wenn ein Spieler eine seiner Spielfiguren nicht an den Tisch spielen kann oder sich entscheidet, nicht zu spielen, muss er eine neue Figur aus dem Beutel ziehen (sofern Figuren verfügbar sind).

Wenn der Spieler nach dem Ziehen immer noch keinen Zug machen kann oder sich dafür entscheidet, keinen Zug zu machen, oder wenn es keine verbleibenden Figuren zum Ziehen mehr gibt, endet sein Zug.

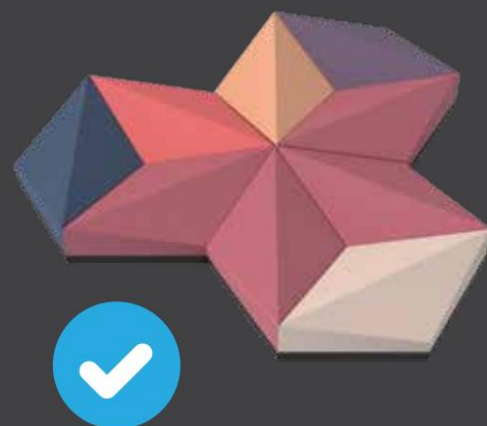
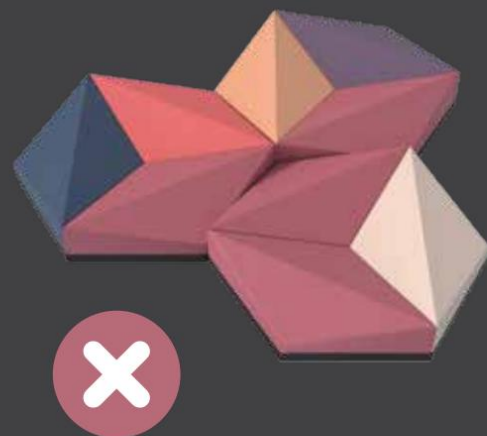
REGELN

1. MATCH FARBEN



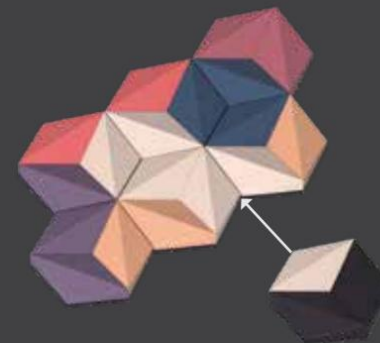
5

2. HÖHEN ANPASSEN



3. BEREICHE BLOCKIEREN

Blockieren Sie benachbarte Bereiche mit einem Blockierstein, indem Sie die Farbseite des Blockiersteins an den Spieltisch anpassen.



Blockierte Bereiche sind von keiner Figur bespielbar, einschließlich anderer blockierender Figuren.

4. GEWINNEN

Das Ziel ist es, am Ende des Spiels die wenigsten Punkte zu erzielen. Der erste Spieler, der alle seine Steine losgeworden ist, beendet die Runde mit 0 (null) Punkten.

Die restlichen Spieler müssen ihre gesammelten Punkte basierend auf ihren verbleibenden Steinen gemäß der Punktetabelle auf der nächsten Seite zusammenzählen. Fügen Sie nach jeder Runde Punkte hinzu. Der Spieler, der die vorherige Runde gewonnen hat, beginnt die nächste Runde. Der Spieler mit der niedrigsten Punktzahl nach 3 Runden gewinnt das Spiel.

Spielen Sie nur 1 Runde für schnelles Spiel.

6

PUNKTEDIAGRAMM



5 PUNKTE

BLOCKIERSTÜCK:

2 Seiten in Midnight Purple, eine Seite in Farbe



3 PUNKTE

DREIFACHES STÜCK:

Alle 3 Seiten haben die gleiche Farbe



2 PUNKTE

DOPPELTEIL: 2

Farben gleich, 1 anders



1 PUNKT

EINZELSTÜCK:

Alle 3 Seiten haben unterschiedliche Farben

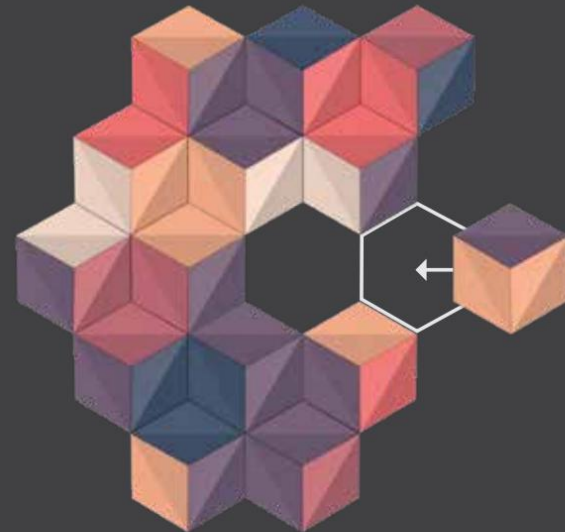
VARIANTENSPIEL

Füge die folgenden Spielzüge zu den Regeln hinzu:

1. DIE LÜCKE ÜBERBRÜCKEN

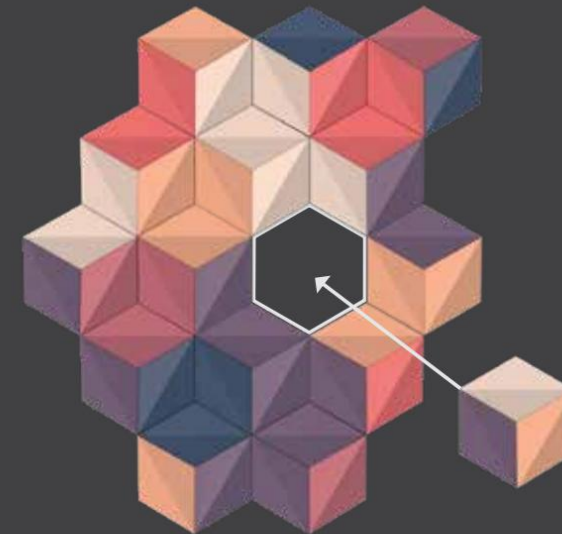
Wenn Sie eine Spielfigur legen, die eine Lücke zwischen zwei Figuren überbrückt, dürfen Sie eine zweite Figur spielen.

Wenn Sie keine zweite Figur spielen können, ziehen Sie keine weitere Figur und Ihr Zug endet.



2. FÜLLEN SIE DIE LEERE

Wenn Sie eine Spielfigur legen, die einen vollständig umschlossenen Raum ausfüllt (die Leere füllt), können Sie eine beliebige Spielfigur aus Ihrer Hand nehmen und sie einem anderen Spieler geben.



3. 3 ZIEHEN, 1 BEHALTEN

Zu Beginn Ihres Zuges können Sie, anstatt eine Spielfigur auf den Tisch zu legen, bis zu 3 Figuren auf einmal ziehen (nicht eine nach der anderen).

Wählen Sie 1 Teil aus, das Sie behalten möchten, und werfen Sie die anderen Teile zurück in den Beutel.

In dieser Runde dürfen Sie keine Spielfigur auf den Tisch legen. Nach dem Ziehen und Ablegen endet dein Zug.

SOLO-MODUS

1. Mischen Sie alle Spielsteine in der Tasche und sammeln Sie dann 25 Teile.

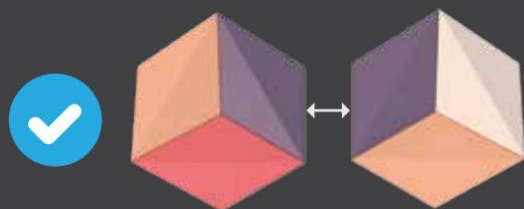
Wenn du mehr als 3 Blocking Pieces in deinem Stapel hast, wirf die zusätzlichen Blocking Pieces ab und ziehe neue Blocking Pieces aus dem Beutel.

2. Ziehe eine Spielfigur aus der Tüte und lege sie auf den Tisch. Dies ist Ihr Startstück.

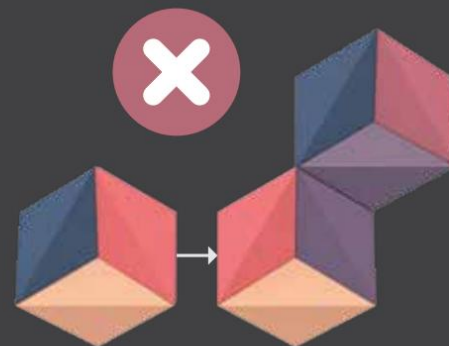
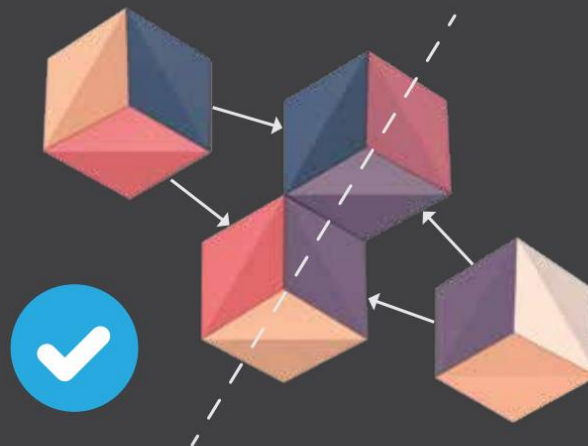
Wenn eine blockierende Figur gezogen wird, wirf sie ab und ziehe eine andere Spielfigur.

Eine Blockierfigur kann erst gespielt werden, nachdem die dritte Spielfigur gespielt wurde.

3. Das zweite Stück muss der Höhe und mindestens einer der Farben auf dem Tisch entsprechen.



4. Nachdem das zweite Stück fertig war gespielt, müssen alle Spielsteine mindestens 2 andere Spielsteine auf dem Tisch berühren.



Nachdem das dritte Stück gespielt wurde, kann ein Blockierstück gespielt werden.

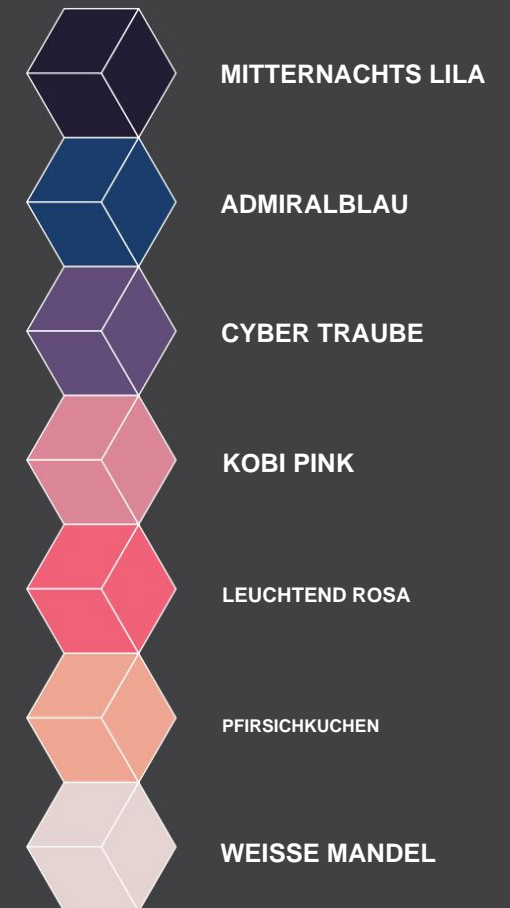
Es muss mindestens 2 Spielsteine berühren, um auch gespielt zu werden.

5. Wenn Sie eine Ihrer Spielfiguren nicht auf den Tisch legen können, müssen Sie eine neue Figur aus dem verbleibenden Stapel ziehen (sofern Figuren verfügbar sind).

Wenn Sie nach dem Ziehen immer noch nicht spielen können, ziehen Sie ein zweites Mal. Wenn Sie eine Figur nach dem zweiten Ziehen immer noch nicht spielen können oder wenn keine verbleibenden Figuren mehr zum Ziehen übrig sind, endet das Spiel und Sie verlieren.

Gewinne das Spiel, indem du alle Spielsteine aus deiner Hand spielst.

SPIELFARBEN



Siehe Regeln und FAQ auf www.cubedthegame.com